

R-EVOLUTION: RIDURRE, RIUSARE, RICICLARE PER IL FUTURO



Per la scuola secondaria
di primo grado
sono stati attivati:

- 7 percorsi didattici
- 4 tweet
- 2 spettacoli Teatro-Scienza

Per prenotare l'attività scelta
accedere al modulo online qua

Il catalogo delle proposte
è consultabile nei siti
www.asia.tn.it
www.nettare.tn.it

per info
340.2570435

*attività didattiche gratuite per l'a.s.
2026/27 rivolte alle scuole dei comuni
serviti da A.S.I.A e realizzate
dall'associazione Net.T.A.R.E*



NetTARE
Network Territorio Ambiente Ricerca Educazione



Modulo online per prenotazione - [clicca](#)

R-Evolution: Ridurre, Riusare, Riciclare per il Futuro
a.s. 2026-2027
A.S.I.A. e Associazione NetTARE

TEMA CENTRALE: le 3R	TITOLO PERCORSO DIDATTICO o TWEET	SOLO PERCORSO 2 incontri	TWEET 1 incontro
RIDUZIONE: comprare meno e meglio, usare bene	Meno è Meglio: <i>la spesa che risparmia il pianeta</i>	X	
	Bello, a buon prezzo... ma tutt'altro che buono: <i>fast fashion, consumo e alternative sostenibili</i>	X	X
RIUSO: seconda vita a ciò che esiste già	Un messaggio dalla bottiglia parlante: <i>come trasformare i rifiuti in eco-comunicazione</i>	X	
	Fine del monouso? <i>In viaggio tra alternative possibili</i>	X	X
RICICLO: raccolta differenziata e trasformazione dei materiali	Sostenibilità in Gioco: <i>quanto ne so dell'economia circolare</i>	X	X
	Rifiuti elettronici (RAEE): <i>tecnologia preziosa da recuperare</i>	X	X

TEMA CENTRALE: le 3R	PROPOSTE SPECIALI: teatro, attività esperienziale e gamification	SOLO PERCORSO 2 incontri	TWEET O SPETTACOLO 1 incontro
RIDUZIONE	Lo spuntino eco-friendly: <i>a pausa che cambia le regole del gioco</i>	X	
RICICLO	La vita segreta dei rifiuti: <i>conferenza semiseria sul riciclo, la raccolta differenziata e l'economia circolare.</i>		X
RIUSO	Storia di un mondo dove tutto torna: <i>un viaggio tra memoria, natura ed economia circolare</i>		X

Di seguito si descrivono i percorsi didattici incentrati sulle buone pratiche di riduzione, riuso e differenziazione dei rifiuti.

PERCORSI DIDATTICI	
RIDUZIONE	
Meno è Meglio: <i>la spesa che risparmia il pianeta</i>	
descrizione: tutto quello che compri lo usi? Cosa butti via e perché? Sai alleggerire il tuo carrello? Alla scoperta della filosofia "Rifiuti zero" e dell'economia circolare nella vita di tutti i giorni. Riflettendo su merendine e acquisti, le classi imparano a ridurre gli imballaggi, leggere le etichette e scegliere prodotti di qualità per una spesa davvero ecologica.	destinatari: scuola secondaria 1° grado osservazioni: i 2 incontri possono svolgersi: • entrambi in classe; • uno in classe e un'uscita in negozio locale (supermercato): si divide la classe in gruppi che dovranno fare una mini spesa per la merenda (rispettando tempo, budget e indicazioni tecniche) che sarà poi oggetto di un <i>circle time</i> e degustata insieme.
Bello, a buon prezzo... ma tutt'altro che buono: <i>fast fashion, consumo e alternative sostenibili</i>	
descrizione: introduzione critica al mondo della <i>fast fashion</i> e ai suoi impatti ambientali e sociali. Attraverso giochi di ruolo e analisi del ciclo di vita dei vestiti, la classe scoprirà i costi nascosti dei consumi rapidi e le alternative sostenibili, sviluppando maggiore consapevolezza sulle proprie scelte quotidiane per un guardaroba più responsabile e circolare.	destinatari: scuola secondaria di 1° grado osservazioni: sono previsti 2 incontri in classe. La proposta può essere declinata in formato TWEET : 1 incontro di 2 tempi scolastici
RIUSO	
Un messaggio dalla bottiglia parlante! <i>come trasformare il rifiuti in eco-comunicazione</i>	
descrizione: il messaggio dalla bottiglia trasmette l'idea di una richiesta di aiuto, la speranza che qualcuno trovi il biglietto e possa agire. Dopo una dinamica di riflessione su quali potrebbero essere le "richieste di aiuto" del nostro pianeta (oppure cosa gli studenti e studentesse vorrebbero chiedere come aiuto per la natura) si farà un confronto partecipato sul tema dei rifiuti e degli imballaggi (in particolare confrontando quelli in plastica e vetro).	destinatari: Scuola secondaria 1° grado osservazioni: Sono previsti 2 incontri in classe.

I partecipanti saranno coinvolti in un laboratorio di riuso creativo che trasforma materiali di scarto in strumenti di comunicazione ambientale. Attraverso la realizzazione di messaggi destinati agli spazi scolastici (cartelloni pop-up o lapbook per esempio), il percorso promuove la riflessione sulla tematica ambientale, in particolare la riduzione dei rifiuti e il riuso, favorendo al tempo stesso la sensibilizzazione e l'attivazione dell'intera comunità scolastica verso comportamenti più sostenibili.	
Fine del monouso? <i>In viaggio tra alternative possibili</i>	
descrizione: Un approfondimento su costi ambientali ed economici degli oggetti usa e getta, chiarendo le differenze tra plastica, bioplastica, biodegradabile e compostabile. Attraverso il confronto con buone pratiche e realtà virtuose del territorio, la classe scopre strategie di riuso e prevenzione dei rifiuti, sviluppando una maggiore consapevolezza delle proprie scelte quotidiane.	destinatari: scuola secondaria di 1° grado osservazioni: sono previsti 2 incontri in classe. La proposta può essere declinata in formato TWEET: 1 incontro di 2 tempi scolastici
RICICLO	
Sostenibilità in Gioco: <i>quanto ne so dell'economia circolare</i>	
descrizione: percorso dinamico per riflettere sull'impatto dei rifiuti quotidiani e scoprire da dove vengono e dove vanno. Esplorando la filosofia delle 5R (Ridurre, Riusare, Raccogliere, Riciclare, Recuperare), chi partecipa riflette per Ripensare e Ragionare sui propri consumi, acquisendo consapevolezza sul valore delle risorse e sulle azioni pratiche per proteggere l'ambiente. Una R per Ridurre, una per Riusare, una per Raccogliere, una per Riciclare infine una per Recuperare!	destinatari: scuola secondaria 1° grado osservazioni: gli 2 incontri possono svolgersi: • entrambi in classe; • uno in classe e un'uscita (p.e. isola ecologica, Centro Raccolta Materiali, <i>plogging</i>) La proposta può essere declinata in formato TWEET: 1 incontro di 2 tempi scolastici

Rifiuti elettronici (RAEE): <i>tecnologia preziosa da recuperare</i>	
descrizione: Come è fatto un cellulare? Che fine fa un tablet rotto? Dove si buttano cavi e sigarette elettroniche? Il percorso risponde a queste domande guidando chi partecipa alla scoperta dei RAEE. Esplorando i materiali preziosi contenuti nei dispositivi e l'impatto della loro produzione, le classi imparano a gestire correttamente i rifiuti tecnologici e a valorizzarne il riciclo.	destinatari: scuola secondaria 1° grado osservazioni: sono previsti 2 incontri in classe. La proposta può essere declinata in formato TWEET: 1 incontro di 2 tempi scolastici

PROPOSTE SPECIALI	
RIDUZIONE	
Lo spuntino eco-friendly. <i>La "pausa" che cambia le regole del gioco</i>	
descrizione: qual è l'impatto di ciò che mangiamo e beviamo durante la ricreazione? Quali buone pratiche rendono davvero "leggera" la pausa? Attraverso gamification e attività esperienziali, la classe analizza la filiera agroalimentare, gli imballaggi monouso e lo spreco di cibo, scoprendo come trasformare un momento di socialità quotidiana in una scelta sostenibile per il pianeta.	destinatari: scuola secondaria 1° grado osservazioni: sono previsti 2 incontri in classe. L'attività verrà "gamificata" in una sfida dividendo in gruppi la classe e proponendo loro di organizzare uno "spuntino" che sarà poi oggetto di un <i>circle time</i> (2° incontro). Il percorso potrà essere proposto come una sfida tra più classi: 1° incontro per singola classe, 2° incontro sfida tra classi.
RICICLO	
La vita segreta dei rifiuti. <i>Conferenza semiseria sul riciclo, la raccolta differenziata e l'economia circolare.</i>	
descrizione: una conferenza semiseria che parodiando le conferenze di celebri scienziati o filosofi che si occupano di temi scientifici, affronta in modo divertente ma scientificamente accurato, i temi del riciclo, della raccolta differenziata e dell'economia circolare.	destinatari: scuola secondaria 1° grado osservazioni: spettacolo seguito da rielaborazione (durata circa 2 tempi scolastici) da svolgersi in spazi adatti.
RIUSO	
Storia di un mondo dove tutto torna: <i>Un viaggio tra memoria, natura ed economia circolare</i>	

descrizione: proposta di Teatro-Scienza che si articola in 2 momenti e unisce arte e riflessione. Si parte con uno spettacolo di Teatro-Scienza e Sand Art live, un viaggio tra la memoria alpina — dove ogni scarto era risorsa — e la moderna economia circolare. A seguire, una discussione partecipata guida le classi a tradurre le idee emerse in azioni concrete di cittadinanza attiva, riduzione dei rifiuti e raccolta differenziata.	destinatari: Scuola secondaria di 1° grado osservazioni: sono previsti 2 incontri da svolgersi in spazi ampi. Trattasi di un percorso artistico adatto anche per i pomeriggi facoltativi con classi miste.
---	--